



МИНИСТЕРСТВО ОБЩЕГО И ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
СВЕРДЛОВСКОЙ ОБЛАСТИ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ СВЕРДЛОВСКОЙ
ОБЛАСТИ КАМЫШЛОВСКИЙ ТЕХНИКУМ ПРОМЫШЛЕННОСТИ И ТРАНСПОРТА

СОГЛАСОВАНО:

руководителем рабочей группы

 
Пр. № 1 от «26 августа» 2015 г.

УТВЕРЖДАЮ:

директор ГАПОУ СО «Камышловский
техникум промышленности и транспорта»

 Потاپова З.А./

М.П.

от «26»  2015 г.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ/МДК

09.01.02 «Наладчик компьютерных сетей»

УД 12 Основы программирования

Программа разработана:
Викуловым Михаилом Ивановичем
Преподавателем спецдисциплин
1 квалификационная категория

Камышлов
2015

Рабочая программа учебной дисциплины разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта (далее – ФГОС) по программе подготовки квалифицированных рабочих (служащих) 09.01.02 «Наладчик компьютерных сетей»

Содержание программы реализуется в процессе освоения студентами программы подготовки квалифицированных рабочих (служащих) с получением среднего общего образования, разработанной в соответствии с требованиями ФГОС СПО третьего поколения.

Организация-разработчик: ГАПОУ СО «Камышловский техникум промышленности и транспорта», юридический адрес: Свердловская область, г. Камышлов, ул. Энгельса, 167. тел. 8(34375) 2-45-32, e-mail: pl-16kam-v@mail.ru.

Разработчик (и):

Викулов Михаил Иванович, мастер производственного обучения, 1 квалификационная категория

Программа согласована научно-методическим советом (НМС) ГАПОУ СО «Камышловский техникум промышленности и транспорта» и рекомендована к использованию в образовательном процессе.
Протокол НМС №_1_от «_26_»_ _20_15_г.

СОДЕРЖАНИЕ

- 1. ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**
- 2. СТРУКТУРА И ПРИМЕРНОЕ СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**
- 3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**
- 4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

1. ПАСПОРТ ПРИМЕРНОЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ «Основы программирования»

1.1. Область применения рабочей программы

Рабочая программа учебной дисциплины является частью программы подготовки квалифицированных рабочих (служащих) в соответствии с ФГОС СПО по профессии 09.01.02 «Наладчик компьютерных сетей»

Рабочая программа учебной дисциплины может быть использована для подготовки квалифицированных рабочих по специальности 09.01.03 «Мастер по обработке цифровой информации»

Рабочая программа учебной дисциплины может быть использована для укрупненной группы профессий 09.00.00 Информатика и вычислительная техника, в дополнительном профессиональном образовании по программам повышения квалификации и переподготовки для укрупненной группы профессий 09.00.00 Информатика и вычислительная техника

1.2. Место учебной дисциплины в структуре программы подготовки квалифицированных рабочих

относится к общеобразовательному циклу

1.3. Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины:

В результате освоения учебной дисциплины студент должен уметь:

- проектировать и создавать web-документы средствами языка HTML;
- проектировать дизайн сайта;
- осуществлять выбор средств и методов для решения поставленных задач

знать:

- возможности языка HTML
- основные теги языка HTML и их свойства;
- основные принципы создания сайтов
- основные принципы формирования структуры
- типы таблиц стилей;
- основные свойства языка CSS;
- основные свойства языка JavaScript

1.4. Рекомендуемое количество часов на освоение примерной программы учебной дисциплины:

максимальной учебной нагрузки студентов 186 часов, в том числе:
обязательной аудиторной учебной нагрузки студента 124 часов;
самостоятельной работы студента 62 часов.

2. СТРУКТУРА И ПРИМЕРНОЕ СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов
Максимальная учебная нагрузка (всего)	<i>186</i>
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	<i>124</i>
в том числе:	
часы теории	<i>29</i>
практические занятия, лабораторные работы	<i>95</i>
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	<i>62</i>
в том числе:	
самостоятельная работа над курсовой работой (проектом) <i>(если предусмотрено)</i>	<i>0</i>
<i>Итоговая аттестация в форме дифзачета</i>	

2.2 Тематический план
по учебной дисциплине «Основы программирования»
по программе подготовки квалифицированных рабочих (служащих)
09.01.02 «Наладчик компьютерных сетей»

№п/п	Наименование темы, раздела	Объем часов		
		с/р	Аудиторных	Из них часов на лаб, практ
Основы HTML		29	58	45
1	Основы работы в Internet		2	1
2	Структура HTML-документа	1	2	2
3	Теги, управляющие текстом.		4	2
4	Оформление главной страницы сайта.	5	4	2
5	Ссылки. Тег A.		4	2
6	Ссылки на сайты одногруппников		4	2
7	Установка фона из звука на странице	2	4	2
8	Графические форматы. Тег IMG и его атрибуты		4	2
9	Цвета в системе RGB		4	2
10	Списки в HTML. Теги OL, UL, LI	5	4	2
11	Таблицы. Свойства таблиц		2	2
12	Отображение шахматной доски		2	2
13	Свойства rowspan и colspan	2	2	2
14	Сложные таблицы		2	4
15	Фреймы	5	2	4
16	Построение сайта на основе фреймов	5	4	4
17	Плавающие фреймы. Тег IFRAME	2	4	4
18	Создание фотоальбома	2	4	2
19	Формы		2	2
Динамические элементы в HTML. Основы JavaScript		23	50	36
20	Анкета	4	4	4
21	Генератор сказок		4	4
22	Тестирующая программа с использованием JavaScript	6	6	4
23	Форум.	4	6	4
24	Голосование.	3	6	4
25	Загрузка файлов на сервер.	2	6	4
26	Работа с Cookies.	2	6	4
27	Чат .	2	6	4
28	Создание статистики посещения сайта		6	4
Основы CSS		10	16	14
29	Применение стилей к ссылкам	2	4	4
30	Изменение параметров курсора с использованием стилей	4	4	4
31	Границы и рамки объектов	4	4	4
32	Итоговое занятие. Предварительная защита сайта		2	2
ИТОГО		62	124	95

2.3 Содержание учебной дисциплины

Раздел 1. Основы HTML

Раздел содержит информацию об основных тегах HTML, их свойствах и атрибутах, принципов построения сайтов и их структура.

Практические работы:

- Конспект «Основы работы в Internet»
- Схема «Структура HTML-документа»
- Презентация «Теги, управляющие текстом»

Лабораторные работы

- Оформление главной страницы сайта.
- Работа с ссылками. Тег A.
- Создание ссылок на сайты одногруппников
- Установка фона из звука на странице
- Работа с графическими форматами. Тег IMG и его атрибуты
- Цвета в системе RGB
- Создание списков в HTML. Теги OL, UL, LI
- Создание таблиц. Свойства таблиц
- Отображение шахматной доски
- Работа со свойствами таблиц rowspan и colspan
- Разработка сложных таблицы
- Работа с фреймами
- Построение сайта на основе фреймов
- Плавающие фреймы. Тег IFRAME
- Создание фотоальбома
- Работа с формами

Самостоятельная работа:

Разработка собственной интернет страницы с использованием HTML (с учетом всех практических работ)

Раздел 2. Динамические элементы в HTML. Основы JavaScript Раздел содержит информацию об использовании динамических элементов в оформлении дизайна сайта.

Практические работы:

- Разработка анкеты
- Разработка генератора сказок
- Создание чата
- Тестирующая программа с использованием JavaScript
- Разработка форума.
- Разработка голосования на странице
- Загрузка файлов на сервер.
- Работа с Cookies.
- Разработка чата
- Создание статистики посещения сайта

Самостоятельная работа:

Добавление динамических элементов в структуру сайта (с учетом всех практических работ)

Раздел 3. Основы CSS

Добавление в дизайн и структуру сайта элементов CSS

Практические работы

- Применение стилей к ссылкам
- Изменение параметров курсора с использованием стилей

- Границы и рамки объектов
- Итоговое занятие. Предварительная защита сайта

Самостоятельные работы

- Применить стили ссылок CSS к собственной странице
- Добавить стили CSS к оформлению сайта

Сообщение «применение CSS к модификации внешнего вида сайта»

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Реализация учебной дисциплины требует наличия учебного кабинета компьютерный класс;

Оборудование учебного кабинета: ПК преподавателя, ПК для каждого, мультимедийный проектор, доска. маркеры для доски, столы и посадочных мест по количеству обучающихся, интернет-браузер, ОС Windows 7 или 8, доступ в интернет

Технические средства обучения: ПК, мультимедиа проектор, доступ в Интернет

3.2. Информационное обеспечение обучения

Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы

Основная литература:

1. Алгоритмизация и программирование : Учебное пособие / С.А. Канцедал. - М.: ИД ФОРУМ: НИЦ ИНФРА-М, 2013. - 352 с.
2. Основы алгоритмизации и программирования: Учебное пособие / В.Д. Колдаев; Под ред. Л.Г. Гагариной. - М.: ИД ФОРУМ: ИНФРА-М, 2012. - 416 с.
3. Программирование на языках высокого уровня: Учебное пособие / О.Л. Голицына, И.И. Попов. - М.: Форум, 2011. - 496 с.
4. Программирование на языке С++: Учебное пособие / Т.И. Немцова, С.Ю. Голова, А.И. Терентьев; Под ред. Л.Г. Гагариной. - М.: ИД ФОРУМ: ИНФРА-М, 2012. - 512 с.
5. Программирование на языке высокого уровня. Программирование на языке Object Pascal: Учебное пособие / Т.И. Немцова; Под ред. Л.Г. Гагариной. - М.: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2015. - 496 с.

Дополнительная литература:

1. Чак Муссиано и Билл Кеннеди "HTML и XHTML. Подробное руководство" 6-е издание. Издательство: Символ-Плюс, 2010 г.
2. Эрик А. Мейер "CSS. Каскадные таблицы стилей. Подробное руководство " 3-е издание. Издательство: Символ-Плюс, 2010 г.
3. Роберт Агулар "HTML и CSS. Основа любого сайта " Издательство: Эксмо, 2010 г.
4. Э. Кастро "HTML и CSS для создания Web-страниц " Издательство: НТ Пресс, 2011 г.
5. Н. Комолова, Е. Яковлева "HTML. Самоучитель "2-е издание. Издательство: Питер, 2011 г.
6. Джейсон КренфордТиге "DHTML и CSS для Internet "3-е издание. Издательство: НТ Пресс, 2012 г.
7. Джон Дакетт "Основы веб-программирования с использованием HTML, XHTML и CSS " 2-е издание. Издательство: Эксмо, 2010 г.
8. О. Н. Рева "Использование HTML, JavaScript и CSS. Руководство Web-дизайнера " Издательство: Эксмо, 2008 г.

Интернет-ресурсы:

- <http://w3schools.com/>
- <http://habrahabr.ru/>
- <http://htmlbook.ru/>
- <http://forum.htmlbook.ru/>
- <http://www.xiper.net/>

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения практических занятий и лабораторных работ, тестирования, а также выполнения обучающимися индивидуальных заданий, проектов, исследований.

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)	Формы и методы контроля и оценки результатов обучения
уметь: <ul style="list-style-type: none">• проектировать и создавать web-документы средствами языка HTML;• проектировать дизайн сайта;;• осуществлять выбор средств и методов для решения поставленных задач	-практические работы -лабораторные работы -разработка и защита проекта(в рамках экзамена)
знать: <ul style="list-style-type: none">• возможности языка HTML• основные теги языка HTML и их свойства;• основные принципы создания сайтов• основные принципы формирования структуры• типы таблиц стилей;• основные свойства языка CSS;• основные свойства языка JavaScript	-задания в тестовой форме -опросы (письменные и устные)